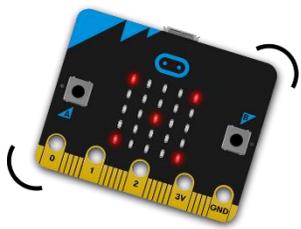




Reto 4 Computación física matemática	Nivel básico
Conocimientos requeridos	Acelerómetro de micro bit, aleatorización, probabilidad
Objetivo	Usar el acelerómetro para detectar cuando es agitado

### Proyecto2: Dado gráfico (Aleatorización y probabilidad)

1. Lectura y análisis de [https://www.youtube.com/watch?v=EY-J3z\\_rfhc](https://www.youtube.com/watch?v=EY-J3z_rfhc)  
Resumen <https://proyectostecnologiaitsi.blog/partesmicrobit/>

<p>Proyecto</p> <p>Crear un dado gráfico con la microbit que usa el patrón de puntitos de un dado en lugar de números</p>  <p>Tomado de <a href="https://microbit.org/es-es/projects/make-it-code-it/graphical-dice/?editor=makecode">https://microbit.org/es-es/projects/make-it-code-it/graphical-dice/?editor=makecode</a></p>	<p>Programación en makecode</p> 
<p>Funcionamiento</p>	<p>Iniciar la creación de un número aleatorio entre 1 y 6 y mostrarlo en la <u>pantalla LED</u>, usando el acelerómetro cuando es agitado.</p>
<p>Material es</p>	<p>Microbit, Pc con editor Makecode y pilas. Programación</p>



Reto 4 Computación física matemática	Nivel básico
Conocimientos requeridos	Acelerómetro de micro bit, aleatorización, probabilidad
Objetivo	Usar el acelerómetro para detectar cuando es agitado

Video tutorial <https://youtu.be/-eLdUDFkMjA>

Juego de dados

Dos estudiantes agitan su microbit y gana el que tiene el número más alto.

Evaluación

- Ingresar al aplicativo Word y capturar pantalla o usar herramienta recorte para pegar el programa.  
<https://youtu.be/jNPugw4MDLs>
- Enviar a la plataforma <https://q.plataformaintegra.net/industrial/> el programa en formato .doc en Word o pdf